



วท.บ. สาขาวิชา 멀티มีเดียและอีสปอร์ต B.Sc. (Multimedia and E-Sports)

» เรียนเกี่ยวกับอะไร

วาดภาพดิจิทัล, การตัดต่อสื่อ, การถ่ายภาพ, กราฟิก, การพัฒนาเกม, แอนิเมชัน, โมเดล 3 มิติ, การสตรีมมิ่ง, การพากย์อีสปอร์ต, การจัดการแข่งขันกีฬาอีสปอร์ต

» จบแล้วทำอะไร

จบอีสปอร์ตไม่ใช่แค่เล่นเกม แต่สามารถสร้างอาชีพจากวงการเกมที่มีมูลค่ามหาศาล

- นักพัฒนาเกม (Game Developer)
- นักออกแบบเกม (Game Designer)
- ผู้สร้างตัวละครเกม (Game Animator)
- ผู้ทดสอบเกม (Game Tester)
- นักวิเคราะห์เกม (Game Analyst)
- นักวิจารณ์เกม (Game Critic)
- นักพากย์เกม (Game Caster)
- Streamer
- YouTuber
- อาชีพที่เกี่ยวข้องกับอีสปอร์ต
- นักกีฬาอีสปอร์ต (Pro Player)
- ผู้จัดการทีมอีสปอร์ต (Team Manager)
- โค้ชอีสปอร์ต (Coach)
- ผู้บรรยายการแข่งขันอีสปอร์ต (Caster)
- โปรดิวเซอร์การแข่งขันอีสปอร์ต (Producer)
- ผู้จัดการแข่งขันอีสปอร์ต (Tournament Organizer)
- นักวิเคราะห์การแข่งขันอีสปอร์ต (Analyst)
- นักการตลาดอีสปอร์ต (E-sport Marketing)
- นักออกแบบกราฟิก (Graphic Designer)
- นักวาดการ์ตูน (Cartoonist)
- นักตัดต่อวิดีโอ (Video Editor)
- นักพัฒนาเว็บไซต์ (Web Developer)
- นักพัฒนาแอปพลิเคชัน (Application Developer)
- นักออกแบบอินเทอร์เฟซผู้ใช้ (UI)
- นักออกแบบประสบการณ์ผู้ใช้ (UX)